Règle du jeu

PRESTO MAESTRO !

MODE MULTIJOUEURS

2 à 8 joueurs • 1 à 30 questions • Application Android nécessaire



Presto Maestro ! est un jeu de rapidité et de reconnaissance musicale. Écoutez un extrait, observez une image ou lisez un indice et soyez le plus rapide à trouver le bon compositeur !

Le mode multijoueurs nécessite l'application Android *Presto Maestro !* ainsi que les jeux de cartes disponibles sur la boutique Métronimo.

Pour un meilleur confort de lecture, l'utilisation d'une tablette est recommandée.

PRÉPARATION

1. Lancez l'application Presto Maestro ! et choisissez **Mode multijoueurs**.



2. Entrez le nom des joueurs. Vous pouvez jouer de 2 à 8 joueurs.

3. L'application affiche les cartes nécessaires pour la partie. Prenez les cartes indiquées et placez-les sur la table, à portée de tous les joueurs.



4. Appuyez sur la flèche à droite de l'écran. La partie commence après un compte à rebours de 3 secondes.

COMMENT JOUER ?

Le but du jeu est de trouver le compositeur correspondant à l'indice proposé par l'application :

• un extrait musical ;
• une phrase ;
• une image.







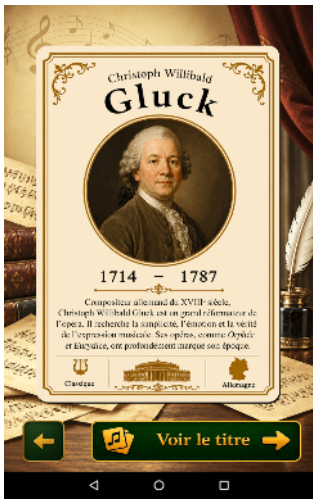
Tous les joueurs jouent en même temps : il n’y a pas de tour de jeu.

Dès qu’un joueur pense avoir reconnu le compositeur, il prend sa carte sur la table. Une carte ne peut être prise que par un seul joueur.

Une fois une carte prise, le joueur doit la conserver jusqu’à l’affichage de la réponse. Il ne peut ni la reposer ni l’échanger contre une autre.

Chaque joueur ne peut prendre qu’une seule carte par question, mais il peut aussi choisir de ne prendre aucune carte.

Lorsque l’extrait musical est terminé, ou après 30 secondes pour une image ou un texte, la réponse s’affiche à l’écran :



Vous pouvez également afficher la réponse immédiatement en appuyant sur **Voir la carte**.

LES POINTS

Au début de la partie, chaque joueur possède 10 points.

Bonne carte : +1 point
Le joueur qui a pris la carte du bon compositeur gagne 1 point.

Mauvaise carte : –1 point
Chaque joueur ayant pris une mauvaise carte perd 1 point.

Aucune carte prise : 0 point
Un joueur qui préfère ne pas répondre ne gagne et ne perd aucun point.



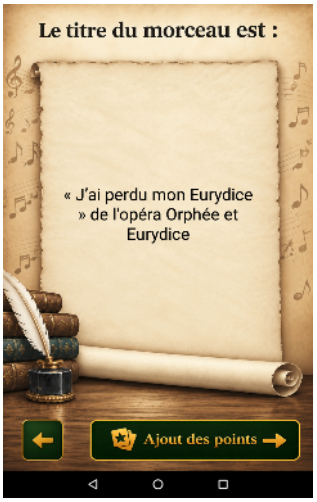
BONUS POUR LES QUESTIONS MUSICALES

Le joueur ayant trouvé le bon compositeur peut également tenter de reconnaître le titre du morceau avant son affichage à l’écran.

• **Bon titre : +1 point supplémentaire.** Le joueur gagne donc 2 points au total.
• **Mauvais titre :** le point gagné pour le compositeur est annulé. Le joueur ne marque donc aucun point pour cette question.
• **Le joueur ne souhaite pas répondre :** il conserve le point gagné en trouvant le compositeur.

Appuyez sur **Voir le titre** pour afficher la réponse.

Il n’y a pas de point bonus pour les questions comportant une image ou un texte.



PASSER À LA QUESTION SUIVANTE



Après avoir affiché la réponse, l'application permet d'attribuer les points aux joueurs.

Une fois les points enregistrés, les joueurs reposent les cartes prises sur la table. Appuyez ensuite sur **Question suivante** pour continuer la partie.

La partie comporte de 1 à 30 questions, selon le nombre choisi dans les options.

FIN DE LA PARTIE

Après la dernière question, l'application affiche le classement final.

En cas d'égalité à la première place, une question supplémentaire permet de départager les joueurs concernés.

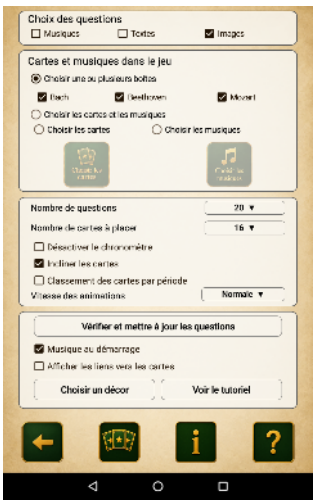


Seuls les joueurs à égalité pour la première place peuvent alors marquer des points. Si l'égalité persiste, l'application pose de nouvelles questions jusqu'à ce qu'un seul joueur soit en tête. Il est alors déclaré vainqueur.

Vous pouvez ensuite :

- retourner à l'accueil ;
- modifier les joueurs ;
- recommencer avec les mêmes cartes ;
- recommencer avec de nouvelles cartes.

LES OPTIONS



Types de questions
Vous pouvez choisir les types de questions utilisés pendant la partie : **Musiques • Textes • Images**. Vous pouvez en activer un ou plusieurs.

Choisir votre jeu de cartes
Il existe 3 jeux de cartes Presto Maestro ! : **Bach • Beethoven • Mozart**. Vous pouvez sélectionner une ou plusieurs boîtes parmi Bach, Beethoven et Mozart. L'application utilisera les compositeurs correspondant aux boîtes sélectionnées.

Personnaliser les questions
Vous pouvez également personnaliser le contenu de vos parties.

Choisir les cartes permet de sélectionner les compositeurs sur lesquels vous souhaitez être interrogé.

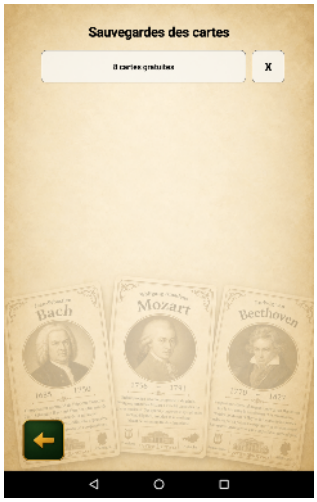


Choisir les musiques permet de sélectionner les extraits musicaux qui pourront être entendus pendant la partie.



Si vous choisissez de jouer uniquement avec des questions musicales, veillez à sélectionner suffisamment de musiques pour le nombre de questions souhaité.

Vous pouvez enregistrer vos sélections de musiques et de cartes afin de les réutiliser lors de prochaines parties. Jusqu'à 10 sauvegardes sont possibles pour chaque catégorie. Les sauvegardes peuvent être modifiées ou supprimées.



Nombre de questions
Vous pouvez choisir de 1 à 30 questions par partie en mode multijoueurs.

Nombre de cartes
Vous pouvez choisir le nombre de cartes à placer sur la table, de 2 à 16 cartes. Moins il y a de cartes, plus il est facile de trouver le bon compositeur !

Désactiver le chronomètre
Cette option supprime la limite de temps pour répondre aux questions. La réponse ne s'affiche plus automatiquement : appuyez sur **Voir la carte** lorsque les joueurs sont prêts à continuer.

Incliner les cartes
Cette option affiche les cartes légèrement de travers, comme si elles avaient été posées rapidement sur une table. Elle donne un aspect plus naturel à leur disposition.

Classement des cartes par périodes
Cette option regroupe les cartes par période musicale. Les couleurs associées aux périodes permettent de retrouver plus facilement les cartes à placer sur la table.

Vitesse des animations
Cette option permet de régler la vitesse des animations de l'application, selon vos préférences.

Mise à jour des questions
Le bouton **Vérifier et mettre à jour les questions** recherche sur Internet les nouvelles questions et les éventuelles corrections. Vous pouvez ainsi mettre à jour le contenu du jeu sans avoir à réinstaller l'application.

Musique au démarrage
Cette option permet d'activer ou de désactiver la musique jouée à l'ouverture de l'application.

Afficher les liens vers les cartes
Cette option affiche des liens sur la page d'accueil permettant d'imprimer gratuitement 8 cartes et d'acheter les 3 boites Bach, Beethoven, Mozart.



Choisir un décor
Ce bouton permet de personnaliser l'apparence de l'application en choisissant parmi plusieurs décors. Vous pouvez télécharger de nouveaux décors et supprimer ceux que vous n'utilisez plus pour libérer de l'espace de stockage en restant appuyé sur les boutons plus longtemps.

Voir le tutoriel
Ce bouton permet de revoir à tout moment le tutoriel de présentation et d'utilisation de l'application.

MODE SOLO

Vous n'avez pas de cartes ? Vous pouvez quand même jouer !

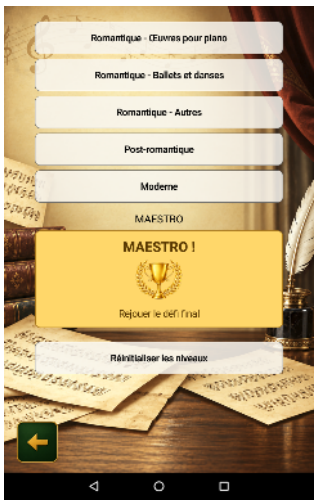


Le mode solo comprend 54 niveaux de difficulté progressive. Les 53 premiers comportent chacun 20 questions musicales. Le dernier niveau constitue le défi final.

Pour chaque question, écoutez l'extrait puis choisissez son compositeur parmi 4 cartes affichées à l'écran.

Pour débloquer le niveau suivant, vous devez obtenir au moins **17 bonnes réponses sur 20**.

Après les niveaux 6, 12, 21, 30 et 39, un défi spécial permet de valider la série terminée : **Défi facile**, **Défi moyen**, **Défi difficile**, **Défi très difficile** et **Défi expert**.



Chacun de ces défis comporte **10 questions musicales**. Vous devez donner **10 bonnes réponses sur 10**, sans aucune erreur, pour réussir le défi et poursuivre votre progression.

Au niveau 54, l'application choisit au hasard 50 musiques parmi celles des niveaux précédents. Pour terminer le jeu, vous devez répondre correctement aux 50 questions, sans aucune erreur.

Progressez de niveau en niveau et tentez de devenir un véritable **Maestro !**